

Frankfurt a. M., 10. Dezember 2003

seven m

service vertrieb neue medien

Der blaue Igel ist wieder unterwegs – SEGA präsentiert ein neues, spannendes Abenteuer für PC CD-ROM

Frankfurt a. M. SEGA Europe Ltd. Kündigt *Sonic Adventure DX Director's Cut* für PC an. *Sonic Adventure DX* ist eine überarbeitete Version des SEGA Dreamcast™-Klassikers mit stark verbesserter Grafik und einem völlig neuen Missionsmodus. Vor kurzem wurde das Spiel für den Nintendo® GameCube herausgebracht und stieg gleich in die oberen Ränge der Verkaufs-Charts ein. *Sonic Adventure DX* verbindet explosive Action-Level mit spannenden Adventure-Elementen – und ist der ultimative Sonic-Titel, der allen echten Sonic-Fans ein packendes und umfassendes Spielerlebnis bietet.

Die Geschichte spielt auf dem Planeten Erde, auf den der böse Dr. Robotnik zurückgekehrt ist. Er brennt darauf, die Weltherrschaft zu erringen, indem er seine Vision von Robotnikland umsetzt. Mit Hilfe der sieben Chaos Emeralds will er das Chaos-Monster zu seinem mächtigsten Werkzeug machen: Das Ungetüm wächst mit jedem der magischen Chaos Emeralds, den es schluckt. Sonic wird in diese düsteren Pläne verwickelt und muss auf die Hilfe seiner Freunde bauen, um alle von Robotniks Aktionen zu vereiteln.

Matthew Woodley, europäischer Marketingleiter von SEGA Europe, erklärt: „Wir freuen uns sehr darauf, dass Sonics erstes klassisches 3D-Adventure auf PC erscheint. Bei Sonic ging es immer um rasanten Spielspaß, und den liefert *Sonic Adventure DX* über viele Stunden. Nach der grafischen Überarbeitung für den PC sieht das Spiel absolut fantastisch aus, und es ist

PRESSEKONTAKT

Indigo Pearl GmbH & Co. KG

Suderstraße 159 a

20537 Hamburg

Fon: +49 (0) 40 25 33 02 66

Fax: +49 (0) 40 25 33 02 61

e-mail: pr@indigopearl.de

<http://www.indigopearl.de>

ATARI

Atari Deutschland GmbH

Hanauer Landstraße 184

60314 Frankfurt a. M.

Fon: +49 (0) 69 244 49 147

Fax: +49 (0) 69 244 49 242

e-mail: presse@atari.com

<http://www.atari.de>

PRESSEINFORMATION

deutlich erkennbar, wie viel Liebe zum Detail das Entwicklerteam das Sonic-Abenteuer inszeniert hat.“

Die Spielwelt von *Sonic Adventure DX* ist eine typische Sonic-Welt mit leuchtenden Farben und abwechslungsreichen Landschaften, die ganz auf hohes Tempo und Erkundung ausgelegt ist. Es gibt Sprungbretter, die den Spieler verborgene Level katapultieren, außerdem kann man Tausende von Ringen einsammeln und niedliche Tierchen vor den Klauen des bösen Dr. Robotnik retten.

Sonic Adventure DX verfügt über sechs spielbare Charaktere, unter denen man wählen kann und die alle eigene Talente und Fähigkeiten besitzen. Das Spiel umfasst 50 riesige Level mit Boss-Gegnern in Bonus-Abschnitten und Minispielen. Um die Minispiele freizuschalten, muss man entweder alle Embleme sammeln, indem man den Hauptspielmodus mit jedem Charakter abschließt, oder alle 60 Missionen des neuen Missions-Modus durchspielen.

Sonic Adventure DX Director's Cut wird in Europa im ersten Quartal 2004 veröffentlicht werden.

Weitere Informationen finden Sie auch unter
<http://www.atari.de>